**Curso de Shiny**

1. Introducción al Shiny
   1. ¿Qué es el Shiny?
   2. El compartir proyectos.
   3. El R Shiny y sus diferentes modalidades.
2. La estructura de un proyecto en R.
   1. ¿Siempre un solo SCRIPT?
   2. Los proyectos en R.
3. Las parametrizaciones generales.
   1. Opciones generales
   2. El directorio
   3. Las librerías
   4. Los datos
4. La estructura de la App Shiny.
   1. El header
   2. El sider
   3. El body
   4. El ui
   5. El server
5. Conexión entre el body y el server: la clave en el Shiny.
   1. Unión entre los dos componentes.
   2. Del body al server.
   3. Del server al body
   4. ¿Otra forma?
6. El Body y sus funcionalidades
   1. ¿Qué ese el Body en el Shiny?
   2. Títulos
   3. Espacios
   4. Los widgets
   5. Etc
7. El server y sus funcionalidades
   1. ¿Qué es el server en el Shiny?
   2. Las cuadros y gráficos.
   3. Las funciones de salida.
8. Crear funciones y expresiones reactive en Shiny.
   1. La dualidad del Body y el Server en el Shiny.
   2. Aplicación de la función reactive en el Shiny.
9. Compartir la App.
   1. La nube del Shiny.
   2. Servidor institucional.

Referencias:

* <https://shiny.rstudio.com/tutorial/>
* <https://mastering-shiny.org/>